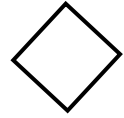
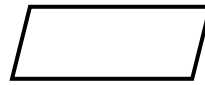
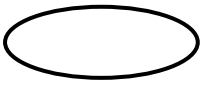


Soru 1) Algoritma nedir? İlk kim tarafından bulunmuştur?

Soru 2) Klavyeden girilen iki sayıdan büyük olanı bulan yazılımın algoritması aşağıda karışık olarak verilmiştir. Bu algoritmayı doğru şekilde sıralayınız.

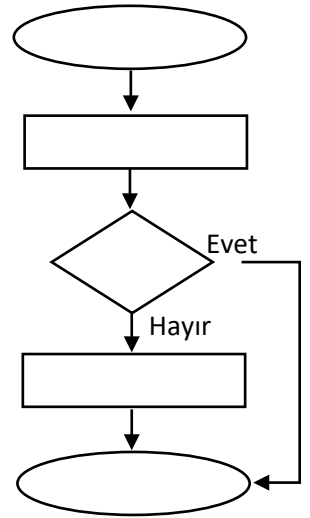
- ADIM 1- Birinci sayıyı gir, A
- ADIM 2- $A > B$ ise ekrana "Büyük sayı: A" yaz
- ADIM 3- Başla
- ADIM 4- İkinci sayıyı gir, B
- ADIM 5- $B > A$ ise ekrana "Büyük sayı: B" yaz
- ADIM 6- Bitir

Soru 3) Akış şemasında kullanılan şekillerin altlarına ne amaçla kullanıldıklarını yazınız.

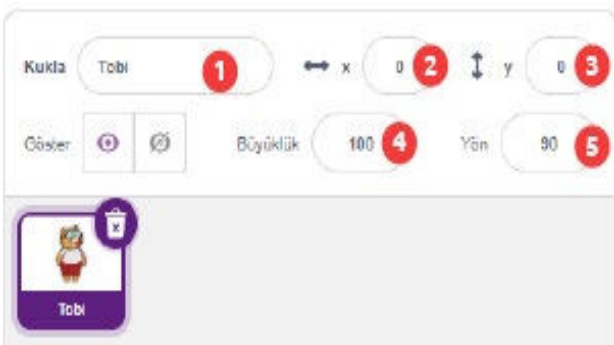


Soru 4) Yanda verilen akış şemasına altta verilen bilgisayarın açılması algoritmasının adımlarını doğru şekilde yerleştiriniz.

- ADIM 1- Başla
- ADIM 2- Bilgisayarın açma düğmesine bas
- ADIM 3- Bilgisayar açıldı mı?
- ADIM 4- Evet ise 7. adıma git
- ADIM 5- Hayır ise 6. adıma git
- ADIM 6- Elektrik bağlantılarını kontrol et
- ADIM 7- Bitir



Soru 5) Pictoblox uygulamasında aşağıdaki görselde numaralandırılmış bölümlerin anlamlarını/görevlerini açıklayınız.



- 1
- 2
- 3
- 4
- 5

Soru 6) Pictoblox programının maskotu nedir?

Soru 7) Zeynep "Ok" kuklasını ibre gibi kullanarak $x=0$ ve $y=0$ olacak şekilde görseldeki gibi merkeze yerleştirmiştir. 1 dakikada ibrenin saniye saniye tam tur (360°) atması için yandaki kodu oluşturmuştur. **Bu kodun doğru çalışabilmesi için döngü değeri kaç olmalıdır?** Kodun üzerindeki boşluğa yazınız.



Soru 8) Aşağıdaki kod bloklarına bakıldığında Mustafa öğretmenin eklediği kod bloklarını tek tek açıklayınız.

1.Kod	
2.Kod	
3.Kod	
4.Kod	
5.Kod	
6.Kod	
7.Kod	
8.Kod	
9.Kod	

